
Subject: Plot für Videospiel mit weiblich gelesenen Robotern
Posted by [schiber](#) on Sat, 18 May 2024 19:10:54 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

Im Jahre 2065 wird die Menschheit von einer fiesen Alienrasse angegriffen. Stadt um Stadt fällt unter ihre Herrschaft. Die Situation wird zunehmend kritisch. Also wird beschlossen Sexroboter, die sich die Jahre zuvor reichlich verkauft haben ("Sie können das Produkt vaginal, anal und oral benutzen") mit Alternativsoftware pragmatisch umzuprogrammieren, um sie in schwertschwingende Kampfroboter zu verwandeln und die Invasoren mit deren Hilfe zurückzuschlagen.

Subject: Aw: Plot für Videospiel mit weiblich gelesenen Robotern
Posted by [Biernot0815](#) on Tue, 21 May 2024 11:47:58 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

Prost.....

Subject: Aw: Plot für Videospiel mit weiblich gelesenen Robotern
Posted by [Knorkell](#) on Tue, 21 May 2024 20:52:53 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

Gibts nur weibliche Sexroboter? Also Frauen pflegen meiner Erfahrung nach viel intensivere amouröse Beziehungen zu Elektrogeräten als meine Kumpels.

Subject: Aw: Plot für Videospiel mit weiblich gelesenen Robotern
Posted by [Piwie](#) on Wed, 22 May 2024 00:57:26 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

Ich habe es nicht überprüft, mir deutet allerdings, dass dir mit dieser oder einer ähnlichen Geschichte bereits irgendein Japaner zuvorkam :d

Subject: Aw: Plot für Videospiel mit weiblich gelesenen Robotern
Posted by [schiber](#) on Wed, 22 May 2024 13:39:41 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

2052 - Ein gefährliches Virus breitet sich aus und verwandelt alle Menschen in Zombies. Da die Übertragung von Mensch zu Mensch stattfindet, ist es zu gefährlich Personen zur Bekämpfung einzusetzen. Die Regierung muss auf Kampfroboter zurückgreifen und dringend handeln.

Aber woher diese Roboter nehmen in so kurzer Zeit?

Also werden Sexroboter in Beschlag genommen und hastig mit einer neuen Software für den

bewaffneten Kampfeinsatz optimiert. Für Qualitätskontrolle ist kaum Zeit und daher bleiben Reste des ursprünglichen Codes drin, was manchmal dazu führt, dass sich die Kampfroboter in einigen Situationen unpassend verhalten.

Subject: Aw: Plot für Videospiel mit weiblich gelesenen Robotern
Posted by [schiber](#) on Wed, 22 May 2024 13:49:41 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

@Piwie

Alles überprüfen kann ich natürlich auch nicht, aber ich hab gehört, dass das Design (und Verhalten) der Kampfroboter keinen Sinn ergibt und mit der Story überhaupt nicht erklärt werden kann.
Problem gelöst.

Subject: Aw: Plot für Videospiel mit weiblich gelesenen Robotern
Posted by [Piwie](#) on Wed, 22 May 2024 15:46:45 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

Ich habe persönlich keines dieser Videospiele oder Animes konsumiert, weiß aber das es in beiden Kategorien viele japanische gibt, wo sehr leicht bekleidete, in aufreizenden Posen kämpfende weibliche Cyborg's/Roboter gegen Aliens oder riesige Maschinen antreten, mit teils riesigen Schwertern bzw.Knarren.
Sicher ein Quell an Inspiration. :d

Subject: Aw: Plot für Videospiel mit weiblich gelesenen Robotern
Posted by [Pandemonium](#) on Thu, 01 Aug 2024 19:42:24 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

Scheinbar fanden Verstöße gegen die Asimov'schen Robotergesetze statt.

1. Ein Roboter darf kein menschliches Wesen (wissentlich) verletzen oder durch Untätigkeit (wissentlich) zulassen, dass einem menschlichen Wesen Schaden zugefügt wird.
2. Ein Roboter muss den ihm von einem Menschen gegebenen Befehlen gehorchen – es sei denn, ein solcher Befehl würde mit Regel eins kollidieren.
3. Ein Roboter muss seine Existenz beschützen, solange dieser Schutz nicht mit Regel eins oder zwei kollidiert.

<https://de.wikipedia.org/wiki/Robotergesetze>
