
Subject: Deutsche Logik & Zensur

Posted by [Sonic Boom](#) on Fri, 09 Feb 2018 22:26:47 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

Trotz meinen fast 45 Jahren die ich auf dem Buckel hab, gönne ich mir hin und wieder nach

Also kreuzte mein Weg als Gelegenheits- Ego-Shooter Fan, auch das Sci Fi Kriegsspiel Wolfenstein.

Wolfenstein 3 D war 1992 der eigentlich erste richtige Ego Shooter mit 3 D Pixelgrafik.

Problem: Man spielt den amerikanischen Soldaten B.J. Blascowicz und muß deutsche Soldaten im 2. Weltkrieg erschiesen. Ja auch gegen „Adolf Hitzig“ persönlich kämpfen! (Guten Tag).

Das Spiel wurde damals hierzulande beschlagnahmt! Man durfte nicht einmal in Zeitschriften das Wort Wolfenstein schreiben! Kein Witz! (Mortal Kombat übrigens auch nicht).

Irgendwann war dann Wolfenstein wieder vom Index, auf PS 3 und 4(auch auf der ersten X Box und PC) gab es diverse Nachfolger.

Neuster Teil: Wolfenstein 2 (2017), in Deutschland jedoch mit gravierenden Änderungen:

Hakenkreuze/ Symbole und SS Zeichen wurden ALLE entfernt. Die Gewalt aber bleibt unzensiert!

H*tl*r heißt nun Heiler, ist nicht mehr Führer, sondern Kanzler. Sein Schnurrbart wurde ebenfalls entfernt, sowie die Bezeichnung Deutsches Reich (nennt sich nun Regime) und Jude wurde in Verräter umbennant.

Während man im Film (z.B Inglorious Basterds) solche Änderungen nicht vornimmt, aber im Videospiel!

Dann darf man aber im Film und Videospiel das Schimpfwort Ne*er noch gebrauchen, weil man das damals eben sagen durfte. Das wird wiederum nicht gekürzt. (wie oft wurde in Django Unchained das Wort Ni*er ausgesprochen?)

Da versteh einer mal diese Logik.

Und das Theater mit den Cyber-Nazis bei Wolfenstein immer noch, nach ca 73 Jahren

Fans der Egoballerei greifen dann zur englischen, ungekürzten Fassung.

Grüße, vom Sonic, der schon in den 90'ern irgendwelche gekürzten Horrorfilme auf VHS

[Fakt ist aber, dass die Nazis auch weiterhin in Filmen, Videospiele und wo auch immer, die

Subject: Aw: Deutsche Logik & Zensur

Posted by [Nomadd](#) on Sat, 10 Feb 2018 11:53:13 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

Die BPjM hat sowieso einen gehörigen Dachschaten. Spiele wie "C&C: Red Alert" wurden damals auch zensiert:

<https://www.schnittberichte.com/schnittbericht.php?ID=3406>

Bei "Soldier of Fortune" kämpfte man in der deutschen Version gegen "Androiden" und nicht gegen Menschen...
