
Subject: Gamification

Posted by [Antonov](#) on Sat, 16 Aug 2014 03:39:45 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

Gamification also Computerspiele für etwa Bildungszwecke wird sicherlich ein großer Megatrend der in recht naher Zukunft die Gesellschaft verändern wird.

Wird auch verwendet für die Aktivierung der Selbstheilungskräfte bspw. bei Krebs

Wär doch cool wenn es also ein Spiel gäbe womit man sein Haarwachstum mit einer Menge Spaß sich erspielt. Wär dann eine andere Form der Auto-Suggestion Auto-Suggestion war in dem Forum ja auch mal Thema oder hier

Grafisch-technisch sind Haare heutzutage schon heute sehr realistisch darzustellen wie man bei der Physik-Technologie des letzten Tomb-Raider-Teils sehen kann.

<https://www.youtube.com/watch?v=aAWJAe8k8sQ>

http://www.pcgames.de/screenshots/original/2013/02/Tomb_Raider_new_hair_1.jpg

Ich arbeite im Übrigen tiefesoterisch an meinem Haar-"Problem" also durch Quantenheilung, Thetahealing etc.

Denn ich bin absolut von der Botschaft in diesem Vid überzeugt, dass die Lösung aller Probleme in einem selber steckt und nicht da draußen ('draußen' = all die Mittelchen und ihren doch ziemlich zweifelhaften Nutzen).

Gamification wär für viele jedoch sicherlich die zugänglichere der Autosuggestion.
